

EL JUEGO DE LAS CUATRO ESQUINAS

1. **TIPO DE JUEGO:** Juego social y motor.
2. **OBJETIVOS:**
 - Desarrollar la velocidad de reacción y la coordinación.
 - Estimular la atención.
 - Favorecer la comunicación del grupo.
3. **EDAD:** A partir de los tres años.
4. **Nº DE PARTICIPANTES:** Grupos de 5 niños/as.
5. **TIEMPO:** Indefinido.
6. **DESARROLLO DEL JUEGO:** A cada grupo se le pinta cuatro esquinas en el suelo o bien se le colocan los objetos que delimiten las esquinas, todas las esquinas deben ser ocupadas por un componente y el quinto queda en medio de todas las esquinas. Los niños que estén en las esquinas, mediante gestos y señales, buscarán el momento en el que el que ocupa el centro esté distraído para moverse. El niño que sea atrapado se la ligará (la quedará) y se pondrá en el centro.
7. **ESPACIO:** Preferentemente al aire libre.
8. **RECURSOS MATERIALES:** Tizas u objetos que delimiten las esquinas.
9. **VARIANTES:** El componente del grupo que esté en el centro será él que a la voz de "ya" dé la señal para que todos se muevan y busquen una esquina distinta a la que estaban. El niño/a que estaba en el centro también intentará colocarse en una esquina. La ligará el que se haya quedado sin esquina o bien el que no se haya movido de su esquina.

10. OBSERVACIONES Y ADVERTENCIAS DE PELIGRO: Las marcas u objetos que delimiten las esquinas deben estar bien señalados y con espacio para que el participante se pueda colocar en ellas.

11. EVALUACIÓN: ¿Se han conseguido los objetivos previstos?

12. REPRESENTACIÓN GRÁFICA: